



Tecnologia Eletrônica

# Sensor de Presença

## 4x2 Total com chave

### Descrição

O Sensor de Presença PW foi projetado para ligar iluminações do local onde estiver instalado toda vez que pessoas entrarem no recinto e se mantiverem em movimento, desligando em 1, 3 ou 10 minutos conforme o ajuste selecionado. Ajuste de fotocélula e sensibilidade.

### Características

Aciona a iluminação do local quando alguém entra no seu campo de ação, instalado em paredes dando acabamento perfeito.

Chave com on/off e automático.

### Aplicações

- Corredores de edifícios
- Garagens
- Banheiros
- Entradas de portões



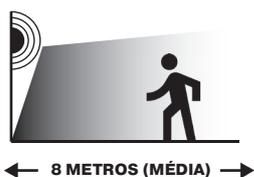
## INFORMAÇÕES TÉCNICAS

<b>Modelo</b>	3 fios		
<b>Tensão Nominal de serviço</b>	127V/220V		
<b>Corrente Máxima</b>	8A		
<b>Potência Máxima</b>	1000W - Lamp. resistivas. 450W Lamp. Indutivas. 250W - Lamp. LED.		
<b>Tipos de cargas</b>	Qualquer tipo de lâmpada		
<b>Acondicionamento</b>	Caixa e Espelho plástico em ABS		
<b>Dimensões</b>	Comprimento: 115mm	Largura: 75mm	Altura: 25mm

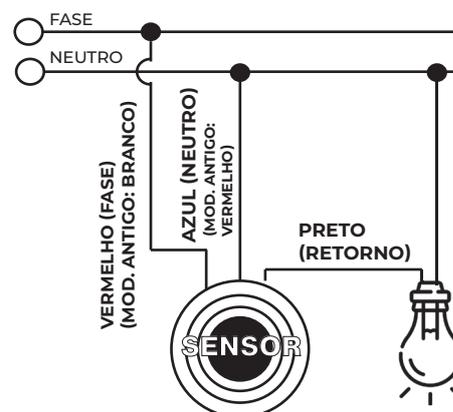
## INSTALAÇÃO:

- 1- Desligue a energia elétrica antes de iniciar a instalação.
- 2- Não instale o sensor a menos de 30cm da lâmpada.
- 3- Ligue os fios conforme o esquema de ligação.
- 4- Religue a energia elétrica. O sensor fará um reconhecimento em 30 segundos e a lâmpada piscará 3 vezes.

## ÁREA DE ATUAÇÃO



## ESQUEMA DE LIGAÇÃO



## AJUSTES

**A > SENSIBILIDADE:** Posições 1 e 2 **Baixa sensibilidade** (posição 1) Diminui o alcance do sensor, mas evita acionamento falso por corrente de ar.

**Média Sensibilidade** (posição 2) Funcionamento e alcance ideal.

**Alta sensibilidade** (sem jump) Aumenta o alcance do sensor e a sensibilidade de acionamento.

**B > TEMPO:** Posições 3 e 4 do Jump.  
Para **1 minuto** (Jump posição 3).  
Para **3 minutos** (Jump posição 4).  
Para **10 minutos** (sem jump).

**C > FOTOCÉLULA:** Posição 5 do jump.  
**Com fotocélula** (jump posição 5). O sensor funciona somente com pouca luz (à noite) no ambiente.  
**Sem fotocélula** (sem jump). O sensor funciona independentemente de luz no ambiente (dia e noite).

**\*Para ajustar o jump, é necessário a retirada do espelho.**

